



PARTE DA WINS IL PROGETTO DI COMAU PER LE SCUOLE e.DO™ LEARNING LAB

WINS - World International School of Torino - è la prima scuola in Italia che, proprio in questi giorni, ha adottato il nuovo progetto di Comau E.DO™ Learning LAB. Un progetto che parte nelle classi dei Primary e Middle Years di WINS ma ha l'ambizione di essere adottato a breve in tante scuole italiane.

Negli ultimi mesi Comau ha creato la piattaforma e.DO™ LEARNING LAB per le scuole per favorire una sempre maggiore diffusione delle discipline STEM, Soft Skills e Coding nei programmi didattici grazie al robot open source e.DO™. **Uno strumento utilissimo per gli insegnanti** che possono usare la Robotica per tenere attività didattiche pratiche e coinvolgenti sulle materie di loro competenza **e per gli studenti** che a scuola possono guardare più da vicino il mondo della scienza e della tecnologia.

Difronte ad un mondo sempre più orientato a dare valore alle attività di coding e programmazione, il progetto e.DO™ LEARNING LAB darà la possibilità a tanti studenti delle scuole primarie e secondarie di utilizzare i robot per approfondire le materie scolastiche e di formare solide basi per il loro futuro sviluppo professionale.

La piattaforma a disposizione della scuola offre esercizi, idee di esperimenti, lezioni di matematica e robotica e permette agli insegnanti di sviluppare con le loro classi importantissime competenze trasversali quali lavoro in team, Problem Solving, Creatività...

“e.DO™ Learning LAB è un progetto innovativo – racconta Lara Pazzi, School Manager & Academic Coordinator di WINS - che si integra perfettamente in quella idea di scuola proiettata al futuro che la nostra scuola internazionale propone. Attraverso l'integrazione della tecnologia al servizio dell'apprendimento, educiamo i bambini e ragazzi ad un utilizzo intelligente degli strumenti tecnologici e li supportiamo nello sviluppo delle capacità logiche e del pensiero critico.

In una prima fase il progetto ha coinvolto i nostri docenti, che sono stati formati da esperti Comau e, grazie alla piattaforma che fornisce loro anche slide, video, esercizi e tool di valutazione, hanno capito come integrare le loro lezioni con e.DO™ e come coinvolgere i bambini con la tecnologia. Il vantaggio per gli allievi è di poter avere in classe un Laboratorio educativo di robotica, perfettamente attrezzato e scoprirne tutte le potenzialità con i propri insegnanti”.

“La collaborazione con WINS – sottolinea Ezio Fregnan, Comau Academy Director – nella realizzazione del primo e.DO™ Learning LAB in Italia, è la concreta espressione del potenziale di innovazione didattica e tecnologica presente in ambito scolastico sul nostro territorio. Il progetto e.DO™ Experience, di cui il Learning LAB è una parte integrante, è costruito intorno al nostro innovativo robot modulare e open source e.DO, e testimonia l'impegno di Comau nei confronti delle nuove generazioni, capaci di guidare la trasformazione digitale ormai in atto”.



WINS® – World International School of Torino – è Candidate School a Torino per il Primary Years Programme (PYP)® e il Middle Years Programme (MYP)® dell'International Baccalaureate® (IB), programma attivo in oltre 150 Paesi nel mondo che permette di conseguire un diploma internazionale riconosciuto sia nelle maggiori università straniere che in Italia.

Offre un percorso internazionale che va dalla scuola dell'infanzia fino al diploma, consentendo agli studenti di crescere in un ambiente orientato al futuro all'insegna dell'eccellenza, della multiculturalità e della passione per l'apprendimento.

Le lezioni sono tenute da insegnanti madrelingua qualificati e costantemente aggiornati che lavorano in stretta collaborazione con gli studenti e le famiglie per realizzare percorsi di apprendimento personalizzati, costruendo esperienze diversificate per ogni allievo.

Studiare in WINS® è un'esperienza immersiva e stimolante. Particolare attenzione è data alle discipline che stimolano il pensiero critico, il ragionamento logico e lo sviluppo della personalità insieme ad un approccio pratico e transdisciplinare. Grazie al supporto della tecnologia Apple, WINS ha avviato il progetto di Digital Learning Experience che consente di andare oltre l'esperienza in aula attraverso lezioni interattive e un reale coinvolgimento dello studente nell'approfondimento e nella costruzione dei contenuti. A integrazione dell'attività curricolare, anche numerose attività extrascolastiche, raggruppate in tre macro-aree: Arte, Cultura e Creatività – che comprende teatro, musica e arti visive - Apprendimento & Leadership - di cui fanno parte le lingue e il coding – Sport & Salute- in cui si inseriscono ginnastica, sport di squadra, tennis, nuoto e golf.